Varoitus taustaprojektiotelevisioiden omistajille!

Liikkumattomat kuvat ja kuviot voivat aiheuttaa pysyvää vahinkoa kuvaputkelle tai jättää pysyvän jäljen katodisädeputken pintaan. Vältä tietokonepelien toistuvaa tai pitkäkestoista pelaamista suurilla taustaprojektiotelevisioilla.

Varoitus epileptisistä kohtauksista

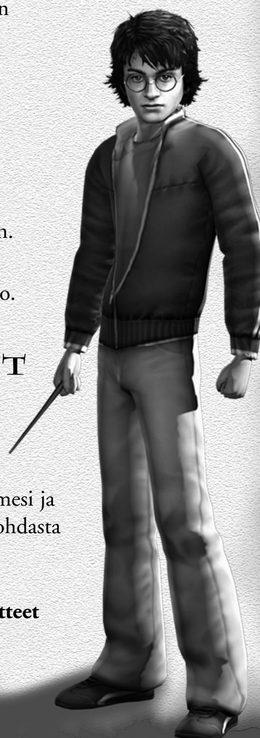
Lue seuraava kappale huolellisesti läpi ennen kuin alat pelata tai annat lapsesi pelata tätä peliä.

Altistuminen tietyille tavanomaisesti esiintyville välkkyville valoille tai valokuvioille voi laukaista joissakin ihmisissä epileptisen kohtauksen tai aiheuttaa tajunnan menetyksen. Tällaiset henkilöt voivat saada kohtauksen katsellessaan kuvaruutua tai pelatessaan pelejä. Sama saattaa tapahtua, vaikka asianosaisella ei olisi aiemmin todettua epilepsiaa eikä hän olisi koskaan aiemmin saanut epileptistä kohtausta. Jos sinulla tai jollakin perheenjäsenelläsi on joskus ollut epilepsiaan viittaavia oireita (lyhytkestoisia kohtauksia tai tajunnan menetystä) oltuanne alttiina vilkkuville valoille, kysy neuvoa lääkäriltä ennen kuin pelaat peliä.

Vanhempien tulisi valvoa lastensa pelaamista. Jos sinulla tai lapsellasi esiintyy peliä pelatessa epilepsian oireita (huimausta, näön sumentumista, silmälihasten tai muiden lihasten nykimistä, tajunnan menetystä, ajan ja paikan tajun katoamista, mitä tahansa pakkoliikkeitä tai kouristuksia), keskeytä pelaaminen VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteyttä lääkäriin.

Pelin aikana noudatettavat varotoimet

- Älä oleskele liian lähellä kuvaruutua. Istu niin kaukana kuvaruudusta kuin laitteiston johdot sallivat.
- Pyri pelaamaan pienellä näytöllä.
- Älä pelaa väsyneenä äläkä huonosti nukutun yön jälkeen.
- Varmista, että pelihuone on hyvin valaistu.
- Pidä jokaisen pelitunnin jälkeen 10 - 15 minuutin tauko.



Laitteistovaatimukset

On äärimmäisen tärkeää, että tietokoneesi täyttää pelin pakkauksessa mainitut vähimmäisvaatimukset. Jos kohtaat tietokoneen suorituskykyyn liittyviä ongelmia, tarkista, että laitteistosi vastaa vähimmäisvaatimuksia ja että näytönohjaimesi ja äänikorttisi ajureissa on uusimmat päivitykset (katso lisää kohdasta *Ongelmanratkaisu* sivulta 10).

Huom: Peli saattaa toimia kannettavien tietokoneiden näytönohjainpiirisarjoilla, mutta **Electronic Artsin tuotteet eivät tue näitä ajureita.**

Pelin asentaminen ja poistaminen

Aloita pelin asennus asettamalla pelilevy tietokoneesi levyasemaan. Odota kunnes automaattinen käynnistysvalikko avautuu. Valitse ensin ASENNA ja sitten SEURAAVA. Esiin tulee sarjanumeroruutu. Kirjoita laatikkoon sarjanumero, joka löytyy pelin ohjekirjan takasivulta valkoisesta laatikosta. Jatka asennusta noudattamalla ruudulle tulevia ohjeita.

Huom: Jos käynnistysvalikko ei avaudu automaattisesti, kaksoisnapsauta ensin työpöydältä löytyvää **Oma tietokone** -kuvaketta ja sitten sen levyaseman kuvaketta, johon pelilevy on asetettu. Pelin asentaminen käynnistyy, kun napsautat tiedostoa setup.exe.

Jos peli ei toimi kunnolla tai sen asennus ei onnistunut ensimmäisellä kerralla, kannattaa pelin asennus poistaa ja asentaa peli sitten uudelleen. Poista peli napsauttamalla Windowsin tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta ja valitse sitten **Ohjelmat** (tai **Kaikki ohjelmat**). Etsi pelin ylähakemisto (yleensä **EA GAMES** tai **EA SPORTS**), **poistettava peli** ja lopuksi asennuksen poistaminen.

Pelin aloittaminen

1. Sulje kaikki avoimet ohjelmat ja taustaohjelmat mukaan lukien virustorjuntaohjelmat (katso lisää kohdasta *Ongelmanratkaisu* sivulta 10).
2. Aseta levy tietokoneesi levyasemaan. Esiin tulee automaattinen käynnistysvalikko. Aloita peli napsauttamalla PELAA-painiketta.

   Huom: Jos peli ei käynnisty automaattisesti, kun asetat pelilevyn tietokoneesi levyasemaan, napsauta Windowsin tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta ja valitse sitten **Ohjelmat** (tai **Kaikki ohjelmat**). Etsi pelin ylähakemisto (yleensä **EA GAMES** tai **EA SPORTS**) ja napsauta kohtaa Harry Potter ja liekehtivä pikari. Esittelyruudut avautuvat ja peli alkaa.

   Huom: Valitse kieli painamalla nuolinäppäimillä ⇦/⇨ ja vahvista painamalla **VÄLILYÖNTIÄ**.

Sisältö

EA™-verkkosivut ovat osoitteessa **www.suomi.ea.com**

Esittely

Astu *Harry Potter ja liekehtivä pikari* -pelin maagiseen maailmaan Harryn, Ronin ja Hermionen kengissä, kun he kokevat tähän mennessä huikeimmat seikkailunsa. Pelaa yksin tai liittoudu kavereiden kanssa ja ohjaa kolmikkoa matkalla huispauksen maailmanmestaruuskisoista aina kolmivelhoturnajaisten haastaviin tehtäviin ja vielä hurjempiin kokemuksiin. Opi hämmästyttäviä uusia manauksia ja loitsuja, käytä yhteisloihdinnan huikeita mahdollisuuksia ja päästä valloilleen Taikaus äärimmiös -tilan mahtavat voimat, jotta saat loihdittua kaikkien aikojen häikäisevimpiä loitsuja!

Etsi keräilykortteja, joilla voit parantaa taitojasi, ja harjoittele suojautumista pimeyden voimilta – sinun on hallittava taikuus mahdollisimman hyvin, jotta selviät taistelusta itse lordi Voldemortin kanssa!

Kaikki komennot

Voit pelata *Harry Potter ja liekehtivä pikari* -peliä käyttämällä joko näppäimistöä tai mitä tahansa DirectX 9.0c -yhteensopivaa USB-peliohjainta. Jos peliin osallistuu yksi tai kaksi kaveriasi, yksi pelaajista käyttää näppäimistöä ja toiset peliohjaimia. Jos tietokoneessa ei ole riittävästi vapaita USB-portteja, liitä moninpelin peliohjaimet käyttämällä USB-keskitintä.

Harry Potter ja liekehtivä pikari -peli tunnistaa yhdistetyt ohjainlaitteet, kun peli käynnistetään. Jos ohjainten määrityksessä kuitenkin ilmenee ongelmia, lue Lueminut-tiedoston Lisälaitteet-osio. Voit avata Lueminut-tiedoston napsauttamalla Windowsin **KÄYNNISTÄ**-painiketta ja valitsemalla **Ohjelmat** > (tai **Kaikki ohjelmat** >) **Electronic Arts** > **Harry Potter ja liekehtivä pikari** > **Lueminut**.

Huom: Tässä ohjekirjassa näppäinkomennot on ilmoitettu oletusarvoina.

Valikkokomennot

Komento	**Näppäimistö**
Korosta valikon vaihtoehto	nuolinäppäimet ⇔
Valitse korostettu valikkovaihtoehto	**VÄLILYÖNTI**
Säädä valittua asetusta	Nuolinäppäimet ⇔
Edellinen/**peruuta**	**ASKELPALAUTIN**

Pelin yleiskomennot

Komento	**Näppäimistö**
Liikuta hahmoa	Nuolinäppäimet ⇳/⇔
Tee **loitsu**	**C**
Tee **manaus**	**X**
Käytä **Tulejo-loitsua**	**Z**
Siirry **Taikaus äärimmiös** -tilaan	**S**
Keskeytä peli / Muokkaa peliasetuksia	**ESC**

Kolmivelhoturnajaisten komennot

Komento	**Näppäimistö**
Ensimmäinen tehtävä:	
Lennä ylös/alas/vasemmalle/oikealle	Nuolinäppäimet ⇳/⇔
Kiihdytä	C

Toinen tehtävä:

Ui ylös/alas/vasemmalle/oikealle	Nuolinäppäimet ⇳/⇔
Kiihdytä	**C**
Manaa	**X**

Huom: Kolmannessa tehtävässä käytetään pelin yleiskomentoja.

Pelin asetusten määrittäminen

Aloita seikkailusi seuraavasti:

1. Valitse päävalikosta vaihtoehto UUSI PELI. Valitse uusi tallennuspaikka -näyttö avautuu.
2. Paina nuolinäppäimiä ⇔ ja valitse tallennuspaikka, johon haluat tallentaa edistymisesi. Vahvista painamalla **VÄLILYÖNTIÄ**.
3. Valitse haluamasi hahmo (Harry, Ron tai Hermione) Valitse hahmo -näytössä painamalla nuolinäppäimillä ⇔ ja vahvista painamalla **VÄLILYÖNTIÄ**.

- Enintään kaksi kaveria voi liittyä hauskanpitoon, jos liität tietokoneeseen yksi tai kaksi DirectX 9.0C -yhteensopivaa USB-peliohjainta (katso alla olevaa kohtaa *Seikkailun aloitus*).

  Huom: Lisätietoja aiemmin tallennetun pelin lataamisesta on kohdassa *Tallentaminen ja lataaminen* sivulla 9

Seikkailun aloitus



Voit pelata yksin ja johdattaa Harrya, Ronia ja Hermionea seikkailuissaan, tai voit kutsua kaverisi liittymään hauskanpitoon. Enintään kolme pelaajaa voi pelata samaan aikaan kaikilla tasoilla, mutta Harryn on selvittävä yksin kolmivelhoturnajaisten tehtävistä ja taistelusta lordi Voldemortin kanssa.

- Voit pelata kaverin kanssa käyttämällä näppäimistöä ja DirectX 9.0c -yhteensopivaa USB-peliohjainta.
- Kolme pelaajaa voi liittoutua käyttämällä näppäimistöä ja kahta peliohjainta.
- Kukin pelaaja valitsee alussa ohjausmenetelmä, josta tulee kyseisen pelaajan oletusmenetelmä. Jos pelaaja esimerkiksi liittyy peliin käyttämällä peliohjainta, hän ei voi käyttää näppäimistökomentoja.

Lisäpelaajat voi liittyä peliin minkä tahansa tason alussa käyttämällä **Manaus**-komentoa näppäimistöllä tai peliohjaimella Valitse hahmo -näytössä. He voivat sitten valita hahmon, käyttää **Vahvista**-komentoa näppäimistöllä tai peliohjaimella ja käyttää **Vahvista**-komentoa uudelleen, kun he ovat valmiita aloittamaan.

- Pelaajat voivat myös poistua pelistä missä vaiheessa tahansa painamalla Manaus-komennon näppäintä ja valitsemalla hahmonsa keskeytysvalikosta samalla tavalla.

Bertie Bottin joka maun rakeet

Näitä suosittuja velhokarkkeja on monenlaisia. Siniset rakeet täyttävät taikamittaria (katso s. 6), punaiset rakeet palauttavat hahmon kuntoa (katso s. 6), ja kaikkien muiden rakeiden avulla voit ostaa keräilykortteja Keräilykortit-kansiosta (katso s. 9).

Loihtiminen

Taikuuden hallinta ei ole koskaan aiemmin ollut näin palkitsevaa. Voit tehdä upeita manauksia ja loitsuja, yhdistää voimasi kavereiden kanssa voimakkaita yhteistyöloitsuja varten (katso s. 6) ja kokea Taikaus äärimmiös -tilan uskomattoman voiman (katso s. 6). Taitavasta loitsinnasta saat pisteitä, joilla kasvatat Taikuuden hallinta -tasoa ja saat avattua keräilykortteja (katso s. 8).

- Voit loihtia **manauksen** painamalla **X**-näppäintä. Manauksilla voit kukistaa olentoja maagisissa kohtaamisissa, minkä lisäksi voit käyttää manauksia moniin taikuuden maailman esineisiin nähdäksesi, mitä niiden takaa paljastuu.
- Painamalla **Z**-näppäintä voit loihtia **Tulejo**-loitsun ja vetää vaikeissa paikoissa olevia esineitä luoksesi.
- Jos haluat tehdä **loitsun**, pidä **C**-näppäin painettuna ja siirrä ja ohjaa taikavirtaa painamalla nuolinäppäimillä ⇔/⇕. Loitsuja voi käyttää moneen tarkoitukseen:

  Siipiirdium lentiusa – Leijuttaa esineitä ja olentoja.

  Siirte noutium – Vetää esineitä ja tiettyjä olentoja luoksesi.



Velhovinkki: Tartu pollomuhkuihin Siirte noutium -loitsulla, vedä taaksepäin ja vapauta pollomuhkut, niin ne syöksyvät ilman halki!

  Suihkuas ulios – Ampuu vesisuihkun, jonka avulla voit sammuttaa tulipaloja ja jäähdyttää tulisia olentoja.

  Kasvious – Saa lehdet kasvamaan ja kasvit kukkimaan nopeasti – professori Verso on varmasti ylpeä!

Velhovinkki: Lahjakkaiden velho-oppilaiden kannattaa harjoitella Siirte noutium-, Suihkuas ulios- ja Kasvious-loitsujen hallintaa, jotta he saavat loitsuista entistä tehokkaampia.

Loihdinta yhteisvoimin

Joistakin asioista edes velho-oppilaat eivät selviä yksin, mutta jos kaksi ystävää tulee auttamaan, niin mikä tahansa on mahdollista!

- Kun hahmot loihtivat saman loitsun yhdessä, sen teho kasvaa. Liittoutumalla voit nostaa raskaitakin esineitä Siipiirdium lentiusa -loitsulla.

Taikaus äärimmiös

Aina, kun Harry, Ron tai Hermione kerää sinisen Bertie Bottin joka maun rakeen, ryhmän taikamittariin tulee lisää taikuuspisteitä. Kun mittari on täynnä, voit ottaa käyttöön Taikaus äärimmiös -tilan, jolloin ystävykset voivat loihtia ällistyttävän tehokkaita loitsuja – aina siihen asti, että mittari tyhjenee.

- Sinisiä Bertie Bottin joka maun rakeita vapautuu, kun hoitelet olentoja käyttämällä sarjaloihdintaa (katso alla olevaa kohtaa). Rakeita vapautuu myös, kun kohdistat manauksia tiettyihin esineisiin.
- Voit siirtyä Taikaus äärimmiös -tilaan painamalla **S**-näppäintä, kun mittari on täynnä. Jos pelaat kavereiden kanssa, kaikkien on painettava näppäimistön tai peliohjaimen **Taikaus äärimmiös** -komentoa samanaikaisesti.

Velhovinkki: Ostamalla tiettyjä keräilykortteja (katso s. 8) saat kasvatettua mittarin pituutta – jolloin myös Taikaus äärimmiös -tilan kestoaika pitenee.

Maagiset kohtaamiset ja sarjaloihdinta

Taikuuden maailmassa on paljon mielikuvituksellisia otuksia. Tukalassa tilanteessa voit puolustautua manauksilla tai loitsuilla, minkä lisäksi voit hoidella ongelmalliset olennot tyylikkäästi sarjaloihdinnoilla.

- Jos Harry, Ron ja Hermione tekevät yhteistyötä ja kohdistavat olentoon sarjan erilaisia manauksia tai loitsuja oikeassa järjestyksessä, he voivat hoidella olennon uusilla ja upeilla tavoilla.

Velhovinkki: Kokeile vaikkapa ottolettojen kukistamista käyttämällä ensin Siipiirdium lentiusa -loitsua ja sitten jotakin manausta.

- Olentoja kukistamalla voit ansaita olentokortteja (katso *Keräilykortit* sivulla 8), joiden avulla voit hoidella olennot seuraavalla kerralla vielä tehokkaammin! Hoitele olentoja eri tavoilla, niin saat enemmän kortteja.

Kunto ja suklaasammakot

Vihamieliset pedot saattavat heikentää kuntoasi nopeasti. Taikuuden maailma on kuitenkin täynnä muitakin vaaroja, jotka saattavat uhata pahaa-aavistamatonta kulkijaa.

- Hahmot menettävät kuntoaan, kun heidän kimppuunsa hyökätään tai he vahingoittuvat. Kun hahmon kunto loppuu täysin, hän pyörtyy.
- Kun hahmo pyörtyy, hänet voi herättää suklaasammakolla. Kolmikolla on pelin alussa mukanaan kolme sammakkoa, jotka ovat kaikkien ihmispelaajien yhteisessä käytössä (tietokoneen ohjaamat hahmot eivät kuluta suklaasammakoita herätessään).
- Kun kaikki ryhmän suklaasammakot ovat lopussa ja hahmo pyörtyy, taso on aloitettava alusta. Pidä siis silmällä kuntomittaria ja yritä välttää pyörtymistä viimeiseen asti!

Velhovinkki: Velhojen maailmassa on paljon erilaisia herkkuja. Voit kerätä myös noidankattilakakkuja, punaisia Bertie Bottin joka maun rakeita sekä kurpitsaleivoksia, jotka kaikki kohottavat hahmon kuntoa.

Taikuuden hallinta -taso

Kunkin tason lopulla peli arvioi ja palkitsee loihdintataitosi ja sen, kuinka hyvin olet käyttänyt taikuutta. Saat palkinnoksi pisteitä Taikuuden hallinta -mittariin. Uusia keräilykortteja avautuu ryhmän käyttöön aina, kun nouset uudelle Taikuuden hallinta -tasolle.

- Jokainen onnistunut loitsujen ja manausten loihdinta parantaa saamaasi arviota.
- Kun nouset uudelle taitotasolle, Keräilykortit-kansioon avautuu uusia keräilykortteja (katso s. 9).

Kolmivelhoturnajaiset

Ohjaa Harrya, kun hän kohtaa kolmivelhoturnajaisten vaarat. Saatko hänet onnistumaan kolmessa tehtävässä ja voittamaan upean kolmivelhoturnajaisten pokaalin?

Ensimmäinen tehtävä

Harryn luutataidot joutuvat koetukselle, kun hän väistelee raivokasta unkarilaista sarvipyrstöä ja yrittää kaapata kultamunan, jota lohikäärme vartioi.

Toinen tehtävä

Harry uhmaa synkän järven syvyyksiä, sillä hänen on löydettävä Ron vedenalaisista luolista ja raunioista, ja raivokkaat kirskuristajat yrittävät estää häntä.

Kolmas tehtävä

Viimeisessä tehtävässä Harryn täytyy syöksyä lumotun labyrintin läpi mahdollisimman nopeasti: hänen on päästävä ensimmäisenä labyrintin keskustassa olevan pokaalin luo.

- Ensimmäisen ja toisen tehtävän komennot on kuvattu kohdassa *Kolmivelhoturnajaisten komennot* sivulla 3.

Kolmivelhoturnajaisten kilvet

Kolmivelhoturnajaisten kilpiä keräämällä voit avata kolmivelhoturnajaisten haastavat tehtävät, samoin kuin muutkin tasot. Kun pelaat tason ensimmäistä kertaa läpi, saat palkinnoksi kolmivelhoturnajaisten kilven ja tasosta avautuu uusia alueita. Voit kerätä lisää kolmivelhoturnauksen kilpiä palaamalla aiemmille tasoille ja tutkimalla vasta-avautuneita paikkoja.

Ajatuseula

Kun Harry, Ron ja Hermione ovat palanneet Tylypahkaan, voit käyttää professori Dumbledoren huoneessa olevaa ajatuseulaa. Siellä voit valita pelattavan tason, tarkastella edistymiseesi liittyviä tietoja ja käsitellä Keräilykortit-kansiota, jossa kaikki keräilykorttisi ovat.

- Voit selata tasoja painamalla nuolinäppäimiä ⇔. Tason nimi tulee näkyviin ajatuseulan yläpuolelle: et voi valita tasoja, jotka eivät vielä ole käytettävissä. Siirry pelaamaan valitulla tasolla painamalla **VÄLILYÖNTIÄ**.
- Voit siirtyä Keräilykortit-kansioon (katso s. 9) painamalla **C**-näppäintä. Kansiossa voit tutkia ja ostaa keräilykortteja (katso s. 8). Täällä voit katsella myös omistamiasi kortteja.
- Voit tarkistaa nykyisen pelitilasi painamalla **I**-näppäintä.
- Jos haluat lopettaa pelin, paina **ASKELPALAUTINTA**, valitse KYLLÄ ja vahvista painamalla **VÄLILYÖNTIÄ**.

Keräilykortit

Harry, Ron ja Hermione voivat parantaa taitojaan käyttämällä näitä ihmeellisiä kortteja – he voivat kasvattaa kuntoaan, loihdintavoimiaan, olentotuntemustaan ja paljon muuta.

Keräilykorttien hankkiminen

Voit kerätä kolmenlaisia keräilykortteja. Erilaisia kortteja hankitaan eri tavoilla.

Hahmokortit

Näitä kortteja voi ostaa Keräilykortit-kansiossa käyttämällä Bertie Bottin joka maun rakeita (katso s. 5). Ennen kuin kortteja voi ostaa, ne on kuitenkin avattava. Hahmokortteja avautuu, kun Taikuuden hallinta -taso nousee (katso s. 7).

Olentokortit

Saat olentokortteja palkinnoksi, kun kukistat erilaisia kohtaamiasi taikaolentoja. Kun olentokortti on käytössäsi, se auttaa tulevissa kohtaamisissa kortin olentoa vastaan. Tätä etua voi kasvattaa keräämällä lisäkortteja, joita saat kukistamalla olennon eri tavoilla. Koita käyttää maagisissa kohtaamisissa uusia loitsujen ja manausten yhdistelmiä, jotta saat kerättyä kaikki olentokortit.

Tehtäväkortit

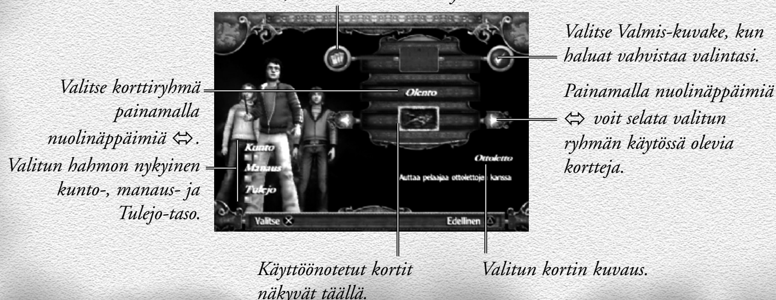
Ryhmällä on käytössään yhteisiä tehtäväkortteja, joita saat palkinnoksi tiettyjen tehtävien ja toimintojen suorituksesta. Olentokorttien tapaan näitäkään ei voi ostaa Keräilykortit-kansiosta.

Velhovinkki: Siirry Keräilykortit-kansioon ja valitse tehtävä- tai olentokortti, niin saat selville, miten saat sen itsellesi.

Keräilykorttien käyttöönotto

Ennen kuin siirryt aloittamaan tason, voit ottaa Valitse hahmo -näytössä kunkin hahmon käyttöön enintään kolme keräilykorttia. Valintaa ei voi muuttaa tason aloituksen jälkeen, joten valitse huolellisesti.

- Jos et ole varma siitä, mitä kortteja haluat ottaa mukaasi, voit valita Automaattinen täyttö -painikkeen. Tällöin peli valitsee puolestasi kolme korttia automaattisesti.



Jos valitset Automaattinen täyttö -kuvakkeen, saat kolme korttia käyttöösi.

Valitse Valmis-kuvake, kun haluat vahvistaa valintasi.

Valitse korttiryhmä painamalla nuolinäppäimiä ⇔.

Painamalla nuolinäppäimiä ⇔ voit selata valitun ryhmän käytössä olevia kortteja.

Valitun hahmon nykyinen kunto-, manaus- ja Tulejo-taso.

Käyttöönotetut kortit näkyvät täällä.

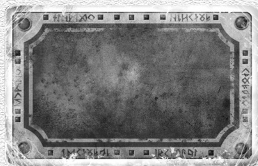
Valitun kortin kuvaus.

- Olentokortteja ja tehtäväkortteja voivat käyttää ryhmän kaikki jäsenet. Kukin näistä korteista on ainutlaatuinen, joten kortti voi olla vain yhden hahmon käytössä kerrallaan.
- Harrylla, Ronilla ja Hermionella on omat hahmokorttisarjansa, ja he voivat käyttää vain oman sarjansa hahmokortteja.

Keräilykortit-kansio

Keräilykortit-kansiossa voit katsella Harryn, Ronin ja Hermionen omia hahmokortteja sekä ryhmän yhteisiä tehtävä- ja olentokortteja. Voit myös selvittää, millä tavalla saat tehtävä- ja olentokortteja käyttöösi, sekä ostaa avattuja hahmokortteja.

- Valitse tarkasteltava korttisarja painamalla nuolinäppäimiä ⇔ ja painamalla sitten **VÄLILYÖNTIÄ**. Valitse HARRY, RON tai HERMIONE, jos haluat katsella heidän hahmokorttejaan, tai valitse OLENTO- tai TEHTÄVÄ-kortit.
- Korttisarjat on järjestetty sivuille. Voit selata sivuja painamalla **PAGE UP**- tai **PAGE DOWN** -näppäintä. Valitse kortti auki olevalta sivulta painamalla nuolinäppäimiä ⇳/⇔.



Korosta tehtävä- tai olentokortti, niin saat selville, mistä voit hankkia sen.



Korostamalla avatun hahmokortin voit tarkistaa, mitä ominaisuuksia kortti parantaa. Voit ostaa avattuja kortteja Bertie Bottin joka maun rakeilla.



Keräilykortit-kansiossa voit katsella ostettuja kortteja, jotka voit sitten ottaa käyttöön Valitse hahmo -näytössä.

Tallentaminen ja lataaminen

Määritä Automaattitallennus-asetuksen tilaksi PÄÄLLÄ, jotta edistymisesi pelissä tallentuu automaattisesti.

Voit ladata tallennetun pelin valitsemalla päävalikossa vaihtoehdon LATAA PELI. Valitse Lataa peli -näytössä tallennettu peli ja lataa se painamalla **VÄLILYÖNTIÄ**.

Ongelmanratkaisu

Näytönohjaimen ja äänikortin ajurit

Vanhentuneet näytönohjaimen ja äänikortin ajurit voivat olla syynä hitaaseen ja nykivään peliin. Joissakin tapauksissa vanhentuneet ajurit voivat täysin estää pelin toiminnan. Kun varmistat, että käytössäsi ovat viimeisimmät näytönohjaimen ja äänikortin ajurit, pelisi toimii halutulla tavalla. Ajurit voi yleensä ladata järjestelmän tai laitteiston valmistajan Internet-sivuilta. Jos et ole varma, mikä näytönohjain tai äänikortti laitteistossasi on, tai miten ajurit päivitetään, varmista oikea tyyppi ja toimintatapa järjestelmän tai laitteiston ohjekirjasta. Lisäapua saat pelin aputiedoston kappaleesta *Update Your Video/Sound Driver* (Katso kohtaa *Asiakaspalvelusta saat apua* sivulta 11).

Pelin asennukseen ja levyn tunnistukseen liittyvät ongelmat

Peli sisältää teknisiä sovelluksia, joilla pyritään estämään pelin kopioiminen. Nämä sovellukset saattavat estää pelin toiminnan joissakin CD-RW-, DVD-ROM- ja DVD-RW-asemissa. Jos pelin asennus ei onnistu tai tietokoneesi levyasema ei tunnista pelilevyä, päivitä levyaseman ohjelmisto. Päivitykset voi yleensä ladata järjestelmän tai laitteiston valmistajan Internet-sivuilta. Jos et ole varma, mikä levyasema laitteistossasi on, tai miten sen ohjelmisto päivitetään, varmista mainitut seikat järjestelmän tai levyaseman ohjekirjasta.

Varoitus: Electronic Arts suosittaa, että ohjelmistojen päivityksen suorittaa tietokoneasiantuntija, sillä virheellinen asennus saattaa vahingoittaa levyasemaa. Jos olet epävarma siitä, miten ohjelmisto päivitetään, pyydä lisäapua järjestelmän tai levyaseman valmistajalta.

Taustaohjelmat ja virustorjuntaohjelmat

Jotta peli toimisi parhaalla mahdollisella tavalla, on suositeltavaa, että suljet kaikki tarpeettomat taustaohjelmat ennen pelin aloittamista. Joskus taustaohjelmien sulkeminen saattaa ratkaista pelin kaatumiseen tai jumiutumiseen liittyvät ongelmat. Lisäapua on pelin aputiedoston kohdassa *Ending Background Tasks.* Aputiedosto löytyy pelilevyltä.

Jos tietokoneesi käyttää virustorjuntaohjelmistoa, on suositeltavaa sulkea se tai poistaa se väliaikaisesti käytöstä ennen pelin aloittamista. Voit sulkea virustorjuntaohjelman etsimällä aluksi sen kuvakkeen Windowsin tehtäväpalkista. **Napsauta** sitten kuvaketta **oikealla hiiren painikkeella** ja valitse SULJE, POISTA KÄYTÖSTÄ tai muu vastaava toiminto.



Tiedote

Electronic Arts varaa itselleen oikeuden parantaa ohjekirjassa kuvattua tuotetta milloin tahansa ilman erillistä ennakkoilmoitusta. Tätä ohjekirjaa ja ohjekirjassa kuvattua ohjelmistoa suojaavat tekijänoikeuslait. Kaikki oikeudet pidätetään. Mitään tämän ohjekirjan tai siinä kuvatun ohjelmiston osaa ei saa kopioida, jäljentää, kääntää tai muuntaa muuhun elektroniseen mediaan sopivaksi tai koneella luettavaan muotoon ilman Electronic Artsilta saatavaa kirjallista erillislupaa, jota voi hakea osoitteesta
Electronic Arts Ltd, Customer Services, PO Box 181, Chertsey, KT16 OYL, England, United Kingdom.

Takuu

Rajoitettu takuu

Electronic Arts takaa tämän tietokoneohjelmiston alkuperäiselle ostajalle, että tallennusväline, jolle ohjelmisto on tallennettu, on materiaalin ja työn osalta virheetön. Tämä takuu on voimassa 90 päivää ostopäivästä lukien. Takuuaikana viallinen tuote vaihdetaan uuteen, mikäli alkuperäinen tuote palautetaan Electronic Artsille alla mainittuun osoitteeseen. Palautettavan tuotteen mukaan tulee liittää päivämäärällä varustettu todiste ostotapahtumasta, kuvaus viasta, viallinen tallennusväline sekä asiakkaan osoite.
Tämä takuu myönnetään kuluttajalle hänen laillisten oikeuksien lisäksi ja se ei heikennä niitä millään tavalla. Takuu ei koske itse tietokoneohjelmistoa, joka toimitetaan sellaisenaan, eikä tallennusvälinettä, jota on käytetty väärin, joka on vahingoittunut, tai joka kulunut liiallisessa käytössä.

Takuuajan jälkeiset palautukset

Electronic Arts vaihtaa käyttäjän vahingoittaman ohjelmiston sen saatavuudesta riippuen, jos alkuperäisohjelmisto palautetaan. Liittäkää lähetykseen täydellinen selvitys viasta, oma nimenne ja osoitteenne sekä, jos mahdollista, puhelinnumero, josta teidät saa kiinni päiväsaikaan.
Electronic Artsin asiakaspalvelu vastaa tuotetta koskeviin kysymyksiin maanantaista perjantaihin klo 14.00-18.00 numerossa 0800 508 225.
Sähköposti: **TEKNINENTUKI@EUROPE.EA.COM**
Electronic Arts Finland Oy, Airport Plaza, Äyritie 12 A, 01510 Vantaa FINLAND
Electronic Arts ei myönnä tuotteelle minkäänlaista takuuta, mikäli tuote on ostettu käytettynä ja ostaja ei ole tuotteen ensimmäinen käyttäjä.

Asiakaspalvelusta saat apua

Peliin kuuluu aputiedosto, josta saat neuvoja mahdollisissa ongelmatapauksissa. Tiedostossa on ratkaisut useimpiin ongelmiin, joita peliä asennettaessa tai pelattaessa voi ilmetä. Jos olet jo asentanut pelin, napsauta Windowsin tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta ja valitse **Ohjelmat>** (tai **Kaikki ohjelmat>**) **EA GAMES>** (tai **EA SPORTS>**). Aputiedosto on samassa kansiossa kuin pelikin. Kokeile tiedostossa ehdotettuja ratkaisukeinoja ennen kuin otat yhteyttä EA:n asiakastukeen.
Jos et ole vielä asentanut peliä, noudata alla olevia ohjeita:
Näin käytät aputiedostoa, vaikka et olisi asentanut peliä:
1. Aseta pelilevy tietokoneesi levyasemaan.
2. Napsauta KÄYNNISTÄ-painiketta ja valitse Suorita…
3. Kirjoita valintaikkunaan **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** ja napsauta OK-painiketta.
Jos levyasemasi kirjaintunnus on jokin muu kuin D:, korvaa tunnus oikealla.Jos haluat tarkistaa, että tietokoneesi vastaa pelin pakkauksessa mainittuja vähimmäisvaatimuksia, voit tehdä sen **dxdiag**-sovelluksella. Sovellus tarkistaa laitteistosi kokoonpanon ja järjestää tiedot yksityiskohtaiseksi raportiksi. Tämä raportti auttaa EA:n asiakaspalvelua ratkaisemaan ongelmasi nopeammin.
Näin löydät tarvittavat tiedot:
1. Napsauta tehtäväpalkin KÄYNNISTÄ-painiketta, valitse **Suorita**… ja kirjoita valintaikkunaan dxdiag. Napsauta sitten OK-painiketta.
2. Tallenna järjestelmätiedot napsauttamalla painiketta TALLENNA KAIKKI TIEDOT. Näin raporttia on helppo tarkistella ja se voidaan tulostaa. Varmista, että raportti on saatavilla, ennen kuin otat yhteyttä EA:n tekniseen tukeen.
Käy samalla myös EA:n Suomen nettisivuilla osoitteessa **HTTP://WWW.SUOMI.EA.COM**, josta löytyy uutisia ja perusteellisempia tietoja.
Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaista perjantaihin klo 14.00-18.00 numerossa 0800 508 225. Voit myös kirjoittaa meille, muista liittää edellä pyydetyt tiedot laitteistostasi. Osoite on: **Electronic Arts, Tekninen tuki, Airport Plaza, Äyritie 12A, 01510 Vantaa, Suomi.**
Sähköposti: **tekninentuki@europe.ea.com**
Useimmat PC-pelien käytössä esiintyvät ongelmat on helpompi ja nopeampi ratkaista itse käyttämällä asiakaspalvelun Internet-tietopankkia. Asiakaspalvelusta et saa pelivinkkejä tai muita neuvoja. Jos olet jäänyt pelissäsi jumiin, katso virallisen vinkkilinjan yhteystiedot ohjekirjan takakannesta.

Näin kuulet viimeisimmät EA-uutiset

Jos haluat kuulla viimeisimmät Electronic Artsiin liittyvät uutiset ja juorut sekä lukea uusimmat arvostelut, sinun kannattaa rekisteröityä uutispalveluun. Näin saat sähköpostitse EA:n virallisen uutislehden.



EAM07704778MT